

Приложение 1
к приказу муниципального казенного
учреждения «Центр молодежных
инициатив» муниципального
образования города Братска
от 08.08.2018 № 24

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской интеллектуальной игры «Героическая Сибирь»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение о проведении городской интеллектуальной игры «Героическая Сибирь» определяет порядок и место проведения, требования, предъявляемые к участникам, подведение итогов и награждение победителей (далее – Игра).

1.2. Игра организуется и проводится муниципальным казенным учреждением «Центр молодежных инициатив» администрации муниципального образования города Братска при поддержке отдела молодежной политики администрации муниципального образования города Братска (далее - Организаторы), в рамках пункта 1.1.1.1. системы мероприятий подпрограммы 3 «Патриотическое воспитание» муниципальной программы города Братска «Молодежь» на 2014-2019 годы, утвержденной постановлением администрации города Братска от 04.10.2013 № 2600.

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

2.1. Цель:

Формирование чувств гражданственности и патриотизма в молодежной среде.

2.2. Задачи:

- 1) углубленное изучение молодежью истории Отечества;
- 2) создание атмосферы товарищеской взаимопомощи и выручки;
- 3) привлечение молодежи к участию в городских мероприятиях, общественной жизни города Братска.

3. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ ИГРЫ

3.1. Участие в Игре принимают команды молодежи города Братска в возрасте от 16 до 35 лет.

3.2. Состав команды – 5 человек.

3.3. Капитан команды назначается из числа участников команды.

3.4. Команды-участники должны подготовить название и девиз команды.

3.5. Для участия в Игре заполняется заявка согласно форме (Приложение 1 к настоящему Положению).

3.6. Заявки принимаются до 17:00 17 августа 2018 года включительно несколькими способами:

- заполнив форму и доставив по адресу: Дом молодежи, ул. Северный Артек, 4;

- заполнив форму и отправив по E-mail: shrepp@bratsk-city.ru;

- заполнив электронную анкету по ссылке: <https://goo.gl/forms/arL1cUbmIjJ5B4tj1>

3.7. К участию в Игре допускаются первые 6 команд, которые первые подадут заявку. Все команды будут оповещены об участии в Игре.

4. СРОКИ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

4.1. Игра состоится 19 августа 2018 года в 16.00 часов в Доме молодежи (ул. Северный Артек, 4).

4.2. Игра проводится в формате «Quiz» 3 блока по 15 вопросов из разных областей знаний (история, символика, спорт, литература, интересные факты и др.). Участникам будет необходимо за ограниченное время дать ответ на поставленный вопрос и внести его в бланки ответов.

4.3. По окончании блока первый экземпляр сдается для проверки. Второй экземпляр необходим участникам для самостоятельного контроля подведения итогов.

4.4. Перед началом следующего этапа оглашаются правильные ответы на вопросы, заданные ранее. По окончании третьего этапа, процедура повторяется.

5. РЕШЕНИЕ СПОРОВ

5.1. Мероприятии командам запрещается использование всех видов технических устройств (в т.ч. сотовых телефонов), а также подсказывание вариантов ответов со стороны зрителей. В случае установления фактов помощи командам со стороны зрителей команде снимаются баллы.

5.2. Спорные моменты в Мероприятии решаются с участием организаторов Игры.

5.3. В случаях, когда ответ на вопрос требует времени на обдумывание, ведущий объявляет номер вопроса, задает сам вопрос и произносит слово «Время», после чего начинается отсчет времени. За 10 секунд до истечения контрольного времени обсуждения дается сигнал о том, что время подходит к концу. После того как время истекло, команды дают ответ. Ответы, данные с опозданием, не рассматриваются.

5.4. Письменные ответы сохраняются до подведения окончательных итогов Игры.

5.5. Ответ считается неправильным, если:

- не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (необходимая степень конкретизации должна быть указана автором вопроса);
- форма ответа не соответствует форме вопроса;
- команда дала более одного варианта ответа, хотя бы один из которых неверен;
- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, названия, даты и т. д.), искажающие или меняющие суть ответа.

5.6. Команды либо жюри имеют право указать ведущему на явную ошибку автора вопроса, на дуальность ответа, на техническую ошибку ведущего. Если протестующей стороной доказана:

- явная ошибка судейской коллегии или автора вопроса, либо техническая ошибка ведущего при прочтении вопроса, вопрос снимается, и все ответы на него не учитываются;
- дуальность, т. е. наличие двух и более правильных ответов на данный вопрос, не указанных его автором, то всем командам, давшим дуальные ответы, этот ответ засчитывается, а вопрос не снимается.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

6.1. Организаторы оценивают результаты каждой команды Игры.

6.2. Команды-победители определяется путем подсчета правильных ответов. Команды награждаются грамотами и ценными призами. В случае если две команды набрали одинаковое количество баллов, им задается дополнительный вопрос.

Контактное лицо – Шрепп Валерия Валерьевна, специалист по патриотическому воспитанию МКУ «Центр молодежных инициатив», контактный телефон 349-614.

Директор МКУ «ЦМИ»



Е.Д. Чиканова

Приложение 1
к положению о проведении
городской интеллектуальной игры
«Героическая Сибирь»

Заявка

Название команды _____

№ п/п	ФИО (полностью)	Дата рождения	Контактный телефон	Подпись*
1.	Капитан			
2.	Участник			
3.	Участник			
4.	Участник			
5.	Участник			

* Выражаю свое согласие на обработку персональных данных, указанных мной в настоящей заявке.

Руководитель команды (ФИО полностью)*: _____

Телефон (сот.):* _____

E-mail:* _____